

## Pa1X – Note to OS version 3.01

Operating System version 3.01 uses a new format for User Sounds (this extends to User Drum Kits). After installing the new OS, please convert all User Sounds created using OS version from 2.0 to 3.0, making use of User Samples, to the new format. Here is how to do it.

1. Load a .SET folder containing User Sounds created with OS version from 2.0 to 3.0. Do not load single Sounds or banks of Sounds.
2. Press SOUND to go to the Sound mode.
3. Select the first of the User Sounds making use of User Samples.
4. From the page menu, choose the Write Sound command.
5. When the Write Sound dialog box appears, do not make any change. Press OK to save the Sound to the original location.
6. Repeat the above procedure with all the subsequent User Sounds in memory (assuming they are making use of User Samples).
7. Save all data in the original .SET folder.

## Pa1X – Notes relatives à la version 3.01 du Système d'exploitation

La version 3.01 du Système d'exploitation utilise un nouveau format pour les User Sounds (ou Sons de l'utilisateur), qui s'applique également aux Drum Kits. Après avoir installé la nouvelle version du Système d'exploitation, il faut convertir tous les User Sounds, créés à l'aide des versions précédentes (de 2.0 à 3.0) du Système d'exploitation, qui utilisent les Échantillons de l'utilisateur (ou User Samples) au nouveau format. Pour ce faire, procéder comme suit :

1. Charger un dossier .SET qui contient des User Sounds créés à l'aide de versions précédentes du Système d'exploitation (de 2.0 à 3.0). Il ne faut pas charger des Sons individuels ou des banques de Sons.
2. Appuyer sur SOUND pour afficher le mode Sound.
3. Sélectionner le premier User Sounds qui utilise des échantillons de l'utilisateur (ou User Samples).
4. Dans le menu de la page, choisir la commande Write Sound.
5. Lorsque la boîte de dialogue Write Sound est affichée à l'écran, ne procéder à aucune modification. Appuyer sur OK pour sauvegarder le Son sur l'emplacement original.
6. Répéter la procédure autant de fois que nécessaire pour tous les User Sounds présents dans la mémoire (à condition qu'ils utilisent des User Samples).
7. Sauvegarder toutes les données dans le dossier .SET original.

## Pa1X – Anmerkung zur Systemversion 3.01

Die Version 3.01 des Betriebssystems verwendet ein neues „User Sound“-Format (was auch Konsequenzen für die User-Drum-kits hat). Nach der Installation dieses Systems müssen Sie daher alle mit Version 2.0 erstellten Klänge, welche selbst erstellte Samples ansprechen, ins 3.0-Format wandeln. Das geht so:

1. Laden Sie einen „SET“-Ordner mit „User Sounds“ der Version 2.0 mit der Systemversion 3.0. Laden Sie jedoch keine Einzelklänge bzw. einzelne Klangbänke.
2. Drücken Sie den SOUND-Taster, um in den Sound-Modus zu wechseln.
3. Wählen Sie den ersten „User Sound“, der selbst erstellte Samples anspricht.
4. Wählen Sie den Menübefehl „Write Sound“.
5. Ändern Sie im dann erscheinenden „Write Sound“-Dialogfenster keine einzige Einstellung. Drücken Sie OK, um den gewandelten Klang in seinem ursprünglichen Speicher zu sichern.
6. Wiederholen Sie diese Arbeitsweise für alle anderen Sounds im Speicher (die ebenfalls selbst erstellte Samples ansprechen).
7. Speichern Sie alle Daten wieder im ursprünglichen „SET“-Ordner.

## Pa1X – Note sulla versione 3.01 del sistema operativo

La versione 3.01 del sistema operativo adotta un nuovo formato per i Sound User (compresi i Drum Kit User). Dopo avere installato il nuovo sistema, occorre convertire nel nuovo formato i Sound User, creati con versioni di sistema comprese tra la 2.0 e la 3.0, che fanno uso di campioni (Sample) User. Ecco come fare.

1. Caricate una cartella .SET contenente Sound User creati con una versione di sistema operativo compresa tra la 2.0 e la 3.0. Non caricate singoli Sound o banchi di Sound.
2. Premete il tasto SOUND per accedere al modo Sound.
3. Selezionate il primo dei Sound User che fanno uso di campioni User.
4. Scegliete il comando Write Sound nel menu di pagina.
5. Non effettuate nessuna modifica nella finestra di dialogo Write Sound. Premete OK per salvare il Sound nella posizione originale.
6. Ripetete la procedura appena descritta con tutti gli altri Sound in memoria che fanno uso di campioni User.
7. Salvate i dati nella cartella .SET di origine.